

40k-Liga-Nord

Die Team-Liga-Events der vergangenen Jahre haben gezeigt, dass im Bereich S-H/HH viele Kapazitäten in Form von Clubs und losen Spielervereinigungen vorliegen. Das jährlich stattfindende Team-Event war bisher jedoch stets geprägt durch Absagen mitten in der laufenden Saison oder unverhältnismäßig langen Fahrzeiten. Um dem entgegenzuwirken und eine bessere Vernetzung der Clubs und Spielervereinigungen zu etablieren, wird ein lokales Team-Format angestrebt. Dieses Teamformat wird nicht die klassischen Teamgrößen von mindestens 5 Spielern pro Team beinhalten, da diese Größe oftmals dazu führte, dass Teams keine Termine fanden. Vielmehr wird angestrebt 3vs3-Spieltage zu etablieren, was es einigen Clubs auch ermöglicht 2 Teams oder mehr zu stellen.

Teamgröße

Ein Team kann aus maximal 10 Spielern bestehen. Ein Team meldet seine Spieler zu Beginn einer Saison an. Nachträgliche Änderungen sind möglich. Jeder Spieler darf pro Saison Teil von nur einem Team sein.

Ebenso werden folgende Rollen vorab angemeldet: Captain und Teammanager. Es ist möglich, beide Rollen auf einer Person zu bündeln.

An einem Spiel nehmen immer nur 3 Spieler eines Teams teil. Die Zusammensetzung des Teams für einen Spieltag obliegt dem Captain. Sie kann von Spieltag zu Spieltag geändert werden und wird mit der Listenabgabe festgesetzt. Fällt ein Spieler kurzfristig nach Listenabgabe aus, kann ein Ersatzspieler benannt werden. Dieser ist aber an die eingereichte Liste gebunden. Bei der Listenabgabe kann ein Springer benannt werden, der eine eigene Armeeliste erstellen und mit abgeben kann. Bei Ausfall eines Hauptspielers wird dann der Springer seine eingereichte Liste spielen.

Teilnahmebedingungen

Jeder Zusammenschluss von mindestens 4 Spielern ist berechtigt, ein Team für die Liga anzumelden. Sollte es einem Team nicht möglich sein, mindestens 4 Spieler anmelden zu können greifen Sonderregelungen. Nach Absprache mit der Ligaorga und mit dem Versprechen sich um Nachwuchsspieler zu bemühen, können zunächst 3 Spieler angemeldet werden (dies gilt nur für Teams in ihrer ersten aktiven Saison).

Die Teilnahmegebühr beträgt pro Team 15€. Dieser Betrag wird für die Ligaorganisation sowie für die Preisausschüttung genutzt.

Ein Team sollte in der Lage sein, 3 turniertaugliche Spieltische zu stellen. Stellt dies ein Hindernis dar, kann die Ligaorga hinzugezogen werden, um Hilfen und/oder Alternativen zu erarbeiten.

Ein Team sollte über einen tauglichen Austragungsort verfügen, an dem 3 Spiele in angemessener Atmosphäre ausgetragen werden. Sollte dies ein Hindernis darstellen, kann die Ligaorga hinzugezogen werden. Diese erarbeitet eine angemessene und zumutbare Lösung mit dem Gastgeberteam.

Ein Team sollte die Bereitschaft und die Fähigkeit mitbringen, zu Spielen anzureisen.

Ein Team verpflichtet sich mit der Zahlung der Teilnahmegebühr zur Teilnahme über die Saison hinweg.

Rollen

Klar definierte Aufgabenbereiche helfen bei der Organisation der Liga. Folgende Rollen müssen von jedem Team besetzt werden.

Captain: Sportlich verantwortlich für Entscheidungen zu Teamaufstellung, Pairing, Matchups, Training.

Teammanager: Organisatorisch verantwortlich. Erster Adressat des Teams für die Ligaorga. Verantwortlich für Anmeldungen, Spieltagsorganisation, Berichte.

Judge (Optional): Verantwortlich für die Klärung von Regelfragen. Sollte kein Judge gestellt werden können, werden Regelfragen und Unstimmigkeiten durch die Spielerschaft vor Ort geklärt. Hörensagen ist dabei keine valide Aussage. Regelstreitigkeiten werden mit Hilfe der entsprechend anzuwendenden Passage des aktuell gültigen Regelwerks aufgeklärt. Kann keine Einigung erzielt werden, entscheidet ein Würfelwurf. *(Anmerkung des Verfassers: Auf einen Judge pro Team wird absichtlich verzichtet, da nicht*

jeder Spielerzusammenschluss so eine Person benennen kann. Es wird an die Fairness und die Aufrichtigkeit jedes Einzelnen appelliert, Streitigkeiten zivilisiert zu lösen. Sollte es im Verlauf der Planung oder der aktiven Saison klar werden, dass ein Judge benötigt wird, wird eine Lösung zusammen mit den Teammanagern erarbeitet.)

Saisonstart

Der Spielzeitraum ist 10 Monate. Die Saison beginnt am 01.08.2026. Ein Spieltag muss innerhalb von 30 Tagen fertiggestellt werden.

Es findet maximal ein Spieltag pro Monat statt.

Zu Saisonbeginn wird ein Spielplan durch die Ligaorga erstellt. Der Spielplan legt die Abfolge der Team-Paarungen und Zeitfenster für die Spieltage fest.

Die Teammanager der einzelnen Teams planen zusammen ihre Begegnungen. Sollte durch höhere Umstände kein Treffen innerhalb eines Zeitfensters stattfinden können, wird es in die 2 Monate nach der aktuellen Saison gelegt.

Das im Spielplan erstgenannte Team gilt als Gastgeber. Es ist verantwortlich dafür, einen geeigneten Spielort und Gelände zu stellen.

Das gastgebende Team stellt sicher, dass mindestens sanitäre Anlagen zur Verfügung stehen.

Listen

Die Armeelisten aller teilnehmenden Spieler sind eine Woche vor Spielbeginn, bis spätestens 23.59 Uhr, bei der Ligaorga abzugeben. Sie werden den Teams gegenseitig zugänglich gemacht, sobald alle Listen abgegeben werden. Zu spät eingereichte Armeelisten werden nicht berücksichtigt!

Armeezusammenstellung

Jede Fraktion darf von einem Team an einem Spieltag maximal einmal mitgebracht werden. Es gelten die gültigen WTC-Regeln hierzu. (z.B.: Es kann nur einmal eine Spacemarine Fraktion mitgenommen werden, da sie das Keyword Adeptus Astartes teilen) Jede Disposition darf nur einmal genutzt werden.

Der Spieltag

Alle Teams finden sich zur verabredeten Zeit am Spielort ein. Unbegründete Verspätungen gehen zu Lasten der Spielzeit des verspäteten Teams, es sei denn es handelt sich um höhere Gewalt.

Die Spielzeit beträgt 4h und beginnt 30 Minuten nach der verabredeten Zeit. Die Spielzeit umfasst:

- Abstimmung der Tische
- Durchführung der Pairings
- Das Spiel

Abstimmung der Tische

Die Captains der Teams checken vor Spielbeginn die Tische. Unstimmigkeiten werden vor Ort geklärt. Hier wird an den Sportsgeist appelliert.

Was sollte geprüft werden?

- Ist ausreichend Gelände vorhanden?
- Sind die Tische symmetrisch und nach Vorgaben aufgebaut?
- Sind die Geländezonen und die Geländestücke spielbar?

Durchführung der Pairings

Die Pairings erfolgen nach dem gültigen Warhammer Teams Event Companion.

Layouts

In größeren Teamformaten ist der Pairingprozess und die damit verbundene Layoutwahl essentiell und kann Vor- und Nachteile für gewisse Armeen nach sich ziehen. Mit dem neuen System, welches Force-Dispositions gegenüber stellt und drei Layouts vorschlägt, ist es schwieriger geworden eine faire Lösung zu finden.

Daher wird die Wahl der Layouts (A,B oder C) den jeweiligen Defendern zufallen. Das dritte Pairing wird durch die Ligaorga vorgegeben. Begonnen wird mit Monat 1 und dem Layout 1. Monat 2 und Layout 2 etc.. Ab Monat

4,7 und 10 beginnt die zählung wider von vorne.

So ergeben sich für jedes Team eine Layoutwahl, ein vorgegebenes Layout und ein Layout , welches der Gegner bestimmt hat.

Spiel

Die Spiele werden parallel aber unabhängig voneinander ausgetragen. Ein nicht spielender Captain kann Informationen zwischen Tischen austauschen, muss dies aber gegenüber beiden Teams transparent tun. Einem Spieler Tipps zu zuflüstern ist nicht transparent und wird saktioniert.

Die Spiele werden gemäß der aktuell gültigen WTC-Regeln gewertet (derzeit: 20er Matrix).

Die Summe der erspielten Punkte aus den Einzelspielen bildet das Teamergebnis. Es gibt keine Drawrange, weder bei den einzelnen Spielergebnissen, noch bei den Gesamtergebnissen.

Spieltagwertung:

Für einen Sieg gibt es 2 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt.

Für die Platzierung gelten folgende Faktoren, gestaffelt nach Priorität:

- Erspielte Siegespunkte
- Erspielte Siege
- Direkter Vergleich
- Losverfahren

Spielmodus

Es wird mit 2000 Punkten nach den Regeln des jeweils gültigen Turnierpakets und anderer Regelaktualisierungen von GW gespielt. Als Regeldeadline gilt jeweils 23:59 Uhr, 7 Tage vor dem angesetzten Spieltermin. Die Regeldeadline kann in Abstimmung von Teams und Ligaorga im Einzelfall angepasst werden.

Berichte

Um auf der einen Seite einen transparenteren Prozess für alle entstehen zu lassen und auf der anderen Seite Zuschauer und Fans an der Entwicklung der Teams teilhaben zu lassen, wird der Teammanager oder eine von ihm/ihr

bestimmte Person Spielberichte erstellen. Dazu gehören ein Foto des finalen Pairings sowie Fotos beider Teams und gerne zusätzliche Bilder von Spielen oder der Location. Bilder und schriftliche Berichte werden der Ligaorga zur Verfügung gestellt, damit alles in den Sozialen Medien geteilt werden kann.

Hobby

Es gilt eine Bemalpflicht von 75% der Armeepunkte. Alternativmodelle und 3D-Drucke sind generell zugelassen. Ausmaße und Volumen müssen sich am Original orientieren. Im Zweifelsfall bitte von der Ligaorga freigegeben lassen. Proxys sind nicht zugelassen.

Grundsätzlich gilt WYSIWYG: Modelle sollten mit der Ausrüstung und Bewaffnung, die sie laut Armeeliste tragen, ausgestattet sein. Ausnahmen sind Pistolen und Granaten und kleinere Waffen an Fahrzeugmodellen oder Monstern. Diese müssen nicht extra angebaut werden, wenn jedoch ein Modell Pistole X hat, kann es nicht als Pistole Y angegeben sein.

Schachuhr

Die Nutzung einer Schachuhr wird dringend empfohlen. Sobald ein Spieler eine Uhr nutzen möchte, sind beide Spieler dazu verpflichtet. Es ist in der Verantwortung beider Parteien, auf die korrekte Nutzung der Uhr zu achten. Die Schachuhr dient dazu die gleichmäßige Verteilung der Spielzeit auf beide Spieler sicherzustellen.

Sportsmanship

Ziel der einzelnen Spiele sollte sein, den besten General im Rahmen der Regeln des Spiels zu bestimmen. Handlungen und Verhalten, die auf die Verbesserung der Gewinnchancen mit Mitteln außerhalb des Spiels abzielen, werden von der Ligaorga geahndet werden. Darunter fallen z.B. Missbrauch der Uhr, einschüchterndes Verhalten, das Vorenthalten von Informationen, bewusste Täuschung uvm. Es ist Aufgabe beider Spieler, das Spiel im Rahmen seiner Regeln fair ablaufen zu lassen.

Sanktionen

Fehlverhalten wird sanktioniert. Dies kann von einer notierten Verwarnung, über Punktabzug bis zur Sperre einzelner Spieler reichen. Die Ligaorga wird diese Sanktionen zusammen mit den Teamadmins und -Captains bestimmen und bekannt geben.

Ligaorga

Für die Verwaltung der Liga ist ein ausführendes Organ notwendig. Zum Auftakt übernimmt diese Aufgabe Björn Beckmann.

Die Tabelle der Liga sowie die Spielergebnisse werden im Internet veröffentlicht, unter www.40k-liga-nord.de.

Die Ligaorga bemüht sich Hilfestellungen und Ressourcen anzubieten. Insbesondere neue Clubs und kleine Teams sollen unterstützt werden.

Die Ligaorga bemüht sich zudem, für neuere (oder schwächere) Teams Hilfestellung im Bereich Coaching zu organisieren.

Fotos, Videos und Berichte zu den Spielen tragen zu einem lebendigen Gemeinschaftserlebnis bei und werden willkommen geheißen (sofern Spiele nicht gestört werden). Diese werden auf www.40k-liga-nord.de veröffentlicht.

Die Finanzen und deren Verwendung werden durch die Ligaorga verwaltet und transparent sowie für jeden einsehbar offengelegt.

Saison 2026

Anmeldung

Anmeldung von Teams ist möglich ab dem Zeitpunkt der Vorbestellung des Warhammer 40.000 11th Edition Regelbuchs und endet am 10.07.2026

Die Anmeldung erfolgt per Kontaktformular auf der Websiote www.40k-liga-nord.de

Es ist anzugeben:

- Spielernamen und T3-Nicknames
- Teammanager Handynummer sowie Discordnickname
- Teamcaptain mit Namen
- Spielort(e)
- Instagram Account Link
- Logo als .jpg

Die Teilnahme an der 40k-Liga-Nord wird durch die Zahlung des Anmeldebetrags (15€) via Paypal verbindlich. Die E-Mail-Adresse, an wen die Zahlung zu leisten ist, ist in einer Bestätigungsmail, nach Vollendung des Anmeldeprozesses zu finden.

Wenn ein Team trotz verbindlicher Anmeldung zurückzieht, wird der Teilnahmebeitrag nicht erstattet.

Preis ausschüttung

Die Ligaorga bemüht sich um Sponsoren die die Bepreisung unterstützen.

Bepreist werden die Teams die die Plätze 1 - 3 erspielt haben.