Powergamer INC. – Spieler 1

Saison 2026/2027 - Gruppe A · Spieltag 2 · vs Elbcoast Gaming

12.09.2026 14:00 Uhr · ASB Ortsverband Hamburg-Nordost e.V. Schimmelstr. 123 22043 Wandsbek

Spieler 1: Robert 'Robsen' Meyer

Fraktion: T'au Empire

Force Disposition: Priority Assets

```
Ligaspiel 2 - Fische an der Elbküste (2.000 Punkte)

Sternenreich der T’au
Experimenteller
Prototypenkader und Kauyon (3 Kontingentspunkte)
Prioritätsziele
Einsatzverband (2.000 Punkte)

ANGESCHLOSSENE EINHEITEN

Angeschlossene Einheit 1

Commander Farsight (70 Punkte)
  • Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
  • Kriegsherr
  • 1x Dawn Blade
  • 1x High-intensity plasma rifle

Crisis Fireknife Battlesuits (100 Punkte)
  • Angeschlossen als: Leibwächter
  • 1x Crisis Fireknife Shas’vre
     o 1x Battlesuit fists
     o 1x Marker Drone
     o 2x Plasma rifle
     o 1x Shield Drone
  • 2x Crisis Fireknife Shas’ui
     o 2x Battlesuit fists
     o 2x Gun Drone
     o 4x Plasma rifle
     o 2x Shield Drone

Angeschlossene Einheit 2

Cadre Fireblade (70 Punkte)
  • Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
  • 1x Close combat weapon
  • 1x Fireblade pulse rifle
  • 2x Gun Drone
  • Verbesserungen: Solid-image Projection Unit

Breacher Team (90 Punkte)
```

- Angeschlossen als: Leibwächter (Linientruppen)
- 1x Support turret
- 1x Breacher Fire Warrior Shas’ui
  - 1x Close combat weapon
  - 1x Guardian Drone
  - 1x Marker Drone
  - 1x Pulse blaster
  - 1x Pulse pistol
- 9x Breacher Fire Warrior
  - 9x Close combat weapon
  - 9x Pulse blaster
  - 9x Pulse pistol

Angeschlossene Einheit 3

Cadre Fireblade (50 Punkte)
- Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
- 1x Close combat weapon
- 1x Fireblade pulse rifle
- 2x Gun Drone

Breacher Team (90 Punkte)
- Angeschlossen als: Leibwächter (Linientruppen)
- 1x Support turret
- 1x Breacher Fire Warrior Shas’ui
  - 1x Close combat weapon
  - 1x Guardian Drone
  - 1x Marker Drone
  - 1x Pulse blaster
  - 1x Pulse pistol
- 9x Breacher Fire Warrior
  - 9x Close combat weapon
  - 9x Pulse blaster
  - 9x Pulse pistol

Angeschlossene Einheit 4

Commander in Coldstar Battlesuit (95 Punkte)
- Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
- 1x Battlesuit fists
- 1x Cyclic ion blaster
- 1x Gun Drone
- 1x High-output burst cannon
- 1x Missile pod
- 1x Missile pod
- 1x Shield Drone

Crisis Starscythe Battlesuits (100 Punkte)
- Angeschlossen als: Leibwächter
- 1x Crisis Starscythe Shas’vre
  - 1x Battlesuit fists
  - 2x Burst cannon
  - 1x Marker Drone
  - 1x Shield Drone
- 2x Crisis Starscythe Shas’ui
  - 2x Battlesuit fists
  - 4x Burst cannon
  - 2x Gun Drone
  - 2x Shield Drone

Angeschlossene Einheit 5

Commander in Coldstar Battlesuit (95 Punkte)
- Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
- 1x Battlesuit fists
- 1x Cyclic ion blaster
- 1x Gun Drone
- 1x High-output burst cannon
- 1x Missile pod
- 1x Missile pod
- 1x Shield Drone

Crisis Starscythe Battlesuits (100 Punkte)
- Angeschlossen als: Leibwächter
- 1x Crisis Starscythe Shas’vre
  - 1x Battlesuit fists
  - 2x Burst cannon
  - 1x Marker Drone
  - 1x Shield Drone
- 2x Crisis Starscythe Shas’ui
  - 2x Battlesuit fists
  - 4x Burst cannon
  - 2x Gun Drone
  - 2x Shield Drone

Angeschlossene Einheit 6

Commander in Enforcer Battlesuit (80 Punkte)
- Angeschlossen als: Anführer (Charaktermodell)
- 1x Battlesuit fists
- 1x Cyclic ion blaster
- 1x Fusion blaster
- 2x Fusion blaster
- 2x Shield Drone

Crisis Sunforge Battlesuits (125 Punkte)
- Angeschlossen als: Leibwächter
- 1x Crisis Sunforge Shas’vre
  - 1x Battlesuit fists
  - 2x Fusion blaster
  - 1x Marker Drone
  - 1x Shield Drone
- 2x Crisis Sunforge Shas’ui
  - 2x Battlesuit fists
  - 4x Fusion blaster
  - 2x Gun Drone
  - 2x Shield Drone

ANGESCHLOSSENE TRANSPORTER

Devilfish (75 Punkte)
- 1x Accelerator burst cannon
- 1x Armoured hull
- 2x Seeker missile
- 2x Smart missile system

WEITERE DATENBLÄTTER

Broadside Battlesuits (150 Punkte)

- 1x Broadside Shas’vre
  - 1x Crushing bulk
  - 1x Heavy rail rifle
  - 2x Missile Drone
  - 1x Seeker missile
  - 1x Twin plasma rifle
- 1x Broadside Shas’ui
  - 1x Crushing bulk
  - 1x Heavy rail rifle
  - 2x Missile Drone
  - 1x Seeker missile
  - 1x Twin plasma rifle

Broadside Battlesuits (160 Punkte)

- 1x Broadside Shas’vre
  - 1x Crushing bulk
  - 1x High-yield missile pods
  - 2x Missile Drone
  - 1x Twin smart missile system
  - 1x Weapon Support System
- 1x Broadside Shas’ui
  - 1x Crushing bulk
  - 1x High-yield missile pods
  - 2x Missile Drone
  - 1x Twin smart missile system
  - 1x Weapon Support System

Hammerhead Gunship (150 Punkte)

- 2x Accelerator burst cannon
- 1x Armoured hull
- 1x Railgun
- 2x Seeker missile

Kroot Carnivores (65 Punkte)

- 1x Long-quill
  - 1x Close combat weapon
  - 1x Kroot pistol
  - 1x Kroot rifle
- 9x Kroot Carnivore
  - 9x Close combat weapon
  - 9x Kroot rifle

Pathfinder Team (85 Punkte)

- 1x Pathfinder Shas’ui
  - 1x Close combat weapon
  - 1x Grav-inhibitor Drone
  - 1x Gun Drone
  - 1x Marker Drone
  - 1x Pulse carbine
  - 1x Pulse pistol
- 9x Pathfinder
  - 9x Close combat weapon
  - 6x Pulse carbine
  - 9x Pulse pistol
  - 3x Rail rifle

Pathfinder Team (85 Punkte)

- 1x Pathfinder Shas’ui

    - 1x Close combat weapon
    - 1x Grav-inhibitor Drone
    - 1x Gun Drone
    - 1x Marker Drone
    - 1x Pulse carbine
    - 1x Pulse pistol
  - 9x Pathfinder
    - 9x Close combat weapon
    - 6x Pulse carbine
    - 9x Pulse pistol
    - 3x Rail rifle

Piranhas (65 Punkte)
- 1x Armoured hull
- 1x Piranha fusion blaster
- 2x Seeker missile
- 2x Twin pulse carbine

Stealth Battlesuits (100 Punkte)
- 1x Stealth Shas’vre
  - 1x Battlesuit fists
  - 1x Burst cannon
  - 1x Gun Drone
  - 1x Marker Drone
- 4x Stealth Shas’ui
  - 4x Battlesuit fists
  - 2x Burst cannon
  - 2x Fusion blaster
  - 1x Homing Beacon

Exportiert mit App-Version v2.6.0 (3), Datenversion: v946